## Emne 1: Brugergrænseflade / WPF

1. **Hvad er en Button?**

En button er en knap der kan for eksempel bruges til at affyre et click event, som så kan programmeres til at gøre hvad man nu ønsker.

1. **Hvad er en TextBox?**

En box som man kan bruge til at tage keyboard input (skrift) fra brugeren.

1. **Hvad er en Label?**

En label kan holde på forskellige ting bl.a. tekst og billeder.

1. **Hvad er en ComboBox?**

En ComboBox gør det muligt med en dropdown at vælge én ud af flere valgmuligheder.

1. **Hvad er en CheckBox?**

En box der kan sættes flueben i eller ej. Der er også mulighed for IsThreeState.

1. **Hvad er en RadioButton?**

En slags CheckBox brugt til når der skal være flere valgmuligheder, men kun en af dem skal vælges.

## Emne 2: Brugergrænseflader interaktion

1. **Hvad er event handlers?**

Event handlers er metoder der affyrer i respons til et event der sker i applikationen.

1. **Hvilke relevante event handlers har jeg? (Hvad bruger man mest/generelt)**

Man bruger mest dem der er i respons til bruger interaktion som keyboard or mus, f.eks. et click event fra an bruger der klikker på en knap.

1. **Hvad er en Grid?**

En grid kan bestå af flere rækker og kolonner. Man kan forestille sig det som et Excel ark. Det bruges til opsætning og placering af ting.

1. **Hvad er en GroupBox**

Man kan bruge GroupBox til at visuelt sætte an gruppe af kontroller sammen. Der kan blive sat en speciel type header og border på.

1. **Hvad er forskellen på et StackPanel og et DockPanel?**

StackPanel gør det nemt at sætte ting efter hinanden, både horisontalt og vertikalt. DockPanel er brugbart til at sætte sit indhold i toppen, bunden, til højre og venstre. Der er også mulighed for center.

1. **Hvad er et DataGrid og hvornår bruger jeg det?**

En DataGrid er en fleksibel måde at vise en samling af data på i rækker og kolonner. Oftest brugt i kombination med en database.

1. **Hvad er en ListBox og hvornår bruger jeg et?**

ListBox er en slags liste hvor burgeren kan vælge én eller flere ting på listen. Man kan manuelt indtaste ListBoxItem’s, men vil nok oftest bruge data binding til at fylde listen fra en datakilde.

## Emne 3: Objektorienteret programmering (OOP)

1. **Hvad er encapsulation, og hvorfor bruger vi det?**

Encapsulation er en måde at beskytte data på. Det bruges for at beskytte mod korruption af data, ved at gøre brug af ’get’ og ’set’. Alle får kun adgang til at skrive og læse, hvad programmøren har specifikt valgt.

1. **Hvad er inheritance, og hvorfor bruger vi det?**

Inheritance kan nedarve fields of metoder fra en klasse til en anden. Der er en Base Class (Parent) og en Derived Class (Child). Genanvendeligheden er meget brugbar og gør det nemmere at undgå ”repeating yourself”.

1. **Hvad betyder modulariseret softwarearkitektur? (MVVM og MVC)**

"MVVM og MVC er modulariseret softwarearkitektur. Ved MVVM er tingene delt op i **M**odel-**V**iew-**V**iew**M**odel, som separere de forskellige dele af programmet. Model indeholder data og informationer. View er hvad selve brugeren kan se og "

[14.54] Patrick Wulff Holst

ved at opdele sit program i mindre del elementer, er det muligt at arbejde på del elementerne uden at ødelægge de andre elementer da man altid ved hvor i koden der er blevet altered

​

[14.54] Patrick Wulff Holst

giver det mening

​

[14.54] Patrick Wulff Holst

=

​

[14.54] Patrick Wulff Holst

?

​

[14.55] Patrick Wulff Holst

så du kan arbejde i view og så ved du at hvis koden bryder sammen så er det fordi det er et problem i det specifikke element

## Emne 4: Systemudviklingsmetoder

1. Kan jeg bruge GitHub til at styre mine projekter?

2. Jeg kan omsætte kravspecifikation til funktionalitet

3. Jeg kan læse og skrive UML diagrammer. Herunder: klassediagrammer og use-cases

## Emne 5: Persistente data

1. Jeg kan oprætte en database med tabeller ud fra et ER-diagram

2. Jeg kan bruge foreign og primary keys og hvad ved man bruger dem til

3. Hvad er CRUD?

4. Jeg kan anvænde optimale datatyper til håndtering af SQL

5. Jeg kan anvænde en klient/server softwarearkitektur

6. Jeg kan anvænde en webservice (API)

7. Jeg ved hvad JSON er

8. Jeg kan håndtere JSON fra en webservice

9. Jeg kan anvænde normalissation til databaser

## Emne 6: Kvalitetssikring (QA)

1. Hvad betyder try/catch/finally

2. Jeg ved hvad en exception betyder

3. Jeg kan sikre kode ved hjælp af unit testing

4. Jeg ved hvad AAA betyder (inden for programmering)

5. Jeg kan overholde best-practice

6. Hvad er best-practice?

7. Hvad er camelcase / hvad er pascalcase og hvornår brguer vi det?

### Patrick tips:

Spørg om hjælp fra andre

Kommenter andres indsats i din kode

Jeg kan udvise opgaveloyalitet i forhold til kravspecifikationen (Kunden ved bedst)